

企画展示リスト「先生おすすめの一冊」

展示期間：2020年4月10日（金）～7月31日（金） 展示場所：企画展示②コーナー（学習用資料コーナー前）

推薦教員	タイトル	著者	出版社
図書館長 齊藤慎 教授	ビッグデータ探偵団	安宅和人 他	講談社
商学部 加茂英司 教授	USJを劇的に変えた、たった1つの考え方 -成功を引き寄せるマーケティング入門-	森岡毅	KADOKAWA
	京セラフィロソフィ	稲盛和夫	サンマーク出版
経営学部 西原里実 講師	The snows of Kilimanjaro	Ernest Hemingway	Scribner
経営学部 平田多美子 講師	大学で何を学ぶか	加藤諦三	KKベストセラーズ
経済学部 三浦晴彦 准教授	入門経済思想史-世俗の思想家たち-	ロバート・L・ハイルブローナー	筑摩書房
	世紀の空売り-世界経済の破綻に賭けた男たち-	マイケル・ルイス 著 東江一紀 訳	文藝春秋
法学部 大久保卓治 准教授	最強の法律学習ノート術	木山泰嗣	弘文堂
	ドラえもん社会ワールド-憲法って何だろう-	藤子・F・不二雄 漫画 藤子プロ/東京弁護士会 監修	小学館
外国語学部 神谷善弘 准教授	英語コンプレックス粉碎宣言	鳥飼玖美子/齋藤 孝	中央公論新社
外国語学部 梅田享 准教授	FACTFULNESS -10の思い込みを乗り越え、データを基に世界を正しく見る習慣-	ハンス・ロスリング 他 上杉周作/関美和 訳	日経BP社
国際学部 永田雄次郎 教授	出家とその弟子	倉田百三	岩波書店
国際学部 石川武敏 教授	コンピュータ、どうやってつくったんですか？ -はじめて学ぶコンピュータの歴史としくみ-	川添愛	東京書籍
情報学部 川本芳久 准教授	初心者でも「コード」が書ける！ゲーム作りで学ぶはじめてのプログラミング	うえはら 著 竹林暁 監修	技術評論社
	数学ガールの秘密ノート-ビットとバイナリー-	結城浩	SBクリエイティブ
短期大学部 後藤晃範 教授	稲盛和夫の実学-経営と会計-	稲盛和夫	日本経済新聞社
短期大学部 山口雅之 教授	AI vs. 教科書が読めない子どもたち	新井紀子	東洋経済新報社
	ふしぎな たね（美しい数学）	安野光雅	童話屋

大阪学院大学図書館

※展示期間中、記載の図書は全て「企画展示②コーナー（学習用資料コーナー前）」に配置しています。